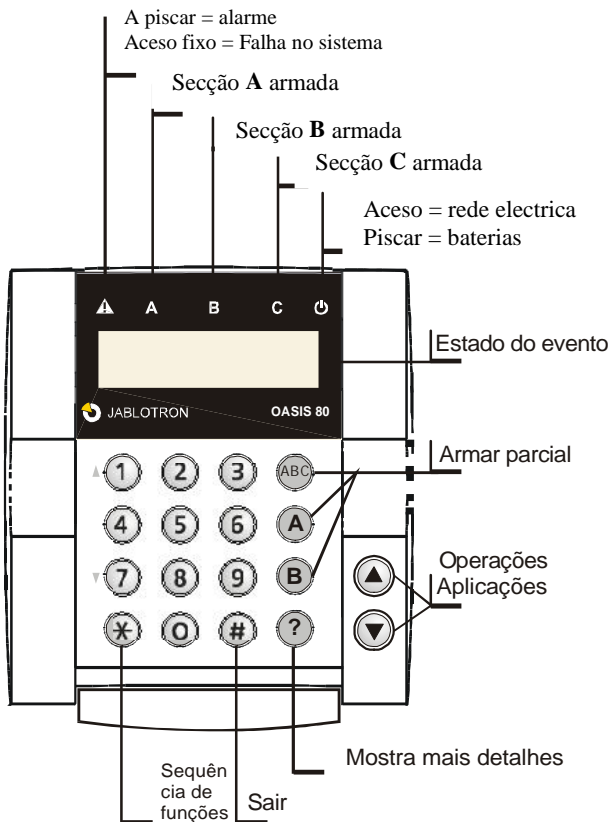


# User manual

# OASiS

So much more than a wireless alarm system





## Sequência de programação que começa com a tecla \*

- \*1 Arma todo o sistema (o mesmo que a tecla ABC )
- \*2 Arma a secção A (O mesmo que a tecla A <sup>1</sup>)
- \*3 Arma A e B, ou apenas B (o mesmo que a tecla B <sup>1</sup>)
- \*4 Chamar a memória de eventos (tecla 4 muda para trás a linha) – A central guarda os últimos 255 eventos.
- \*5 Novo código mestre/cartão (\*5 MC NC NC) (MC- código mestre; NC – novo código)
- \*6 Código de acesso/cartão (\*6 MC nn NC) (MC- código mestre; NC – novo código)
- \*7 Para usar em caso de perigo (deve ser digitado depois do código de acesso para secretamente acionar o sinal)
- \*8 PGX comando (ON/OFF = \*81/\*80 ou digite \*8 para acionar, se uma reacção a contacto de pulso for programada<sup>1</sup>)
- \*9 PGY comando (ON/OFF = \*91/\*90 ou digitar \*9 para acionar, se uma reacção a contacto de pulso for programada)
- \*0 Para entrar no modo de serviço (0\* SC – De fábrica 8080) Ou para entrar no modo de manutenção (0\* MC –de fábrica 1234)

*Certas operações podem ser realizadas usando um teclado de um telefone remoto.*

# Conteúdo

<b>Códigos de acesso do sistema/cartões.....</b>	<b>3</b>
1. Armar o sistema.....	4
2. Durante o tempo do armar.....	5
3. Logo que o sistema seja armado.....	6
4. Desarmar sistema (disarming) .....	7
5. Para parar um alarme em curso.....	8
6. Operando o sistema com um teclado externo.....	8
7. Alarme de pânico.....	9
8. Controlar aparelhos pelo teclado .....	9
9. Remote control – by phone, Internet.....	9
<b>User configuration – access codes (cards).....</b>	<b>10</b>
10. Programar cod. mestre (card).....	10
11. Programar cod. utilizadores (cards).....	11
12. Programar comandos.....	12
<b>User configuration – Maintenance mode .....</b>	<b>13</b>
13. Entrar no modo de manutenção.....	13
14. Teste ao sistema.....	13
15. Mostrar quais as posições dos cod./cartão de utilizadores ocup.....	14
16. Bypassing.(anular).....	15
17. Ajustar o relógio interno .....	16
18. Automatic setting/unsetting schedule .....	16
19. Programar números de telefone p/ mensagens sms.....	17

## **Contactar em caso de precisar de ajuda:**

O seu instalador:

[www.bisalarmes.com](http://www.bisalarmes.com)

**Fabricante:**

Jablotron Ltd \_\_\_\_\_



**O sistema de alarme OASIS é programável e o seu exacto comportamento é determinado pelas suas programações. O seguinte texto contém referências à tabela de configuração do sistema que pode ser encontrada no final do manual. A tabela deve ser preenchida pelo instalador durante o processo de instalação. As referências são numeradas, por ex. (5 4.). Neste caso pode encontrar programações particulares para o 4º parâmetro da tabela.**

## ***Códigos de acesso do sistema (cartões)***

O estado do sistema pode ser comandado pelo teclado (interno ou externo) usando códigos de acesso ou cartões. Para prevenir o mau uso de um cartão roubado, pode programar a utilização do cartão juntamente com a validação por com um código (55). Em adição pode operar o sistema remotamente com um comando ou remotamente com o teclado de um telefone ou usando um acesso pela internet.

### **Códigos de acessos e cartões**

Códigos de acesso e cartões permitem operar o sistema, Ex. armar, desarmar, parar sensores acionados, acionar alarmes de pânico, etc. A funcionalidade dos códigos de acesso podem ser programados na altura da instalação. O sistema permite até 50 códigos de acesso/cartões diferentes a serem atribuídos a 50 utilizadores diferentes.

Desta forma será possível distinguir (por ex. numa estação monitora ou na memória do sistema de alarme) quem operou o alarme e quando. De fábrica todos os códigos de acesso de utilizadores não estão criados. É da responsabilidade do administrador detentor do código mestre de definir os códigos de acesso como pretendido, usando o código mestre.

Note: digitando erradamente 10 vezes seguidas um código irá acionar um alarme de tamper.

### **O código mestre (cartão)**

O código mestre (cartão) é um código/cartão de acesso com a mais alta prioridade, em que permite o controlo do sistema, modificar/criar códigos de utilizador. Sabendo o código mestre ou ter um cartão mestre é preciso para fazer qualquer configuração no sistema de alarme.

**Normalmente o código mestre é usado pelo dono do sistema, administrador, que pode fazer alterações ao cod. de fábrica 1234 para o novo código depois que recebe o sistema do instalador. Um cartão de acesso pode ser programado em vez do código mestre de acesso. Este deverá ficar em local seguro.**

## **O código de serviço**


O cod. de serviço é um código especial para uma firma de serviços. O código permite a técnicos de manutenção configurações do sistema e testes.

Nota: Pode ser usado por um técnico que pelo meio do código de serviço pode desarmar o sistema para permitir o total acesso em qualquer circunstancia ( mas não pode modificar ou adicionar códigos de utilizador). Desarmar o sistema pelo código de serviço pode apenas ser permitido pelo proprietário do sistema. – Ver. 15.

## **1. Config. Do sistema (Armar)**




Há várias formas de armar o sistema.

### **Sistema não dividido (1.)**


- **Digite um código** (Use o cartão).
- **Prima no comando o botão** 
- Se nas programações estiver escolhido usar tecla atalho (4.), Pode armar o sistema usando a tecla ABC do teclado.

### **Sistema com o armar parcial escolhido (armando) (2.)**

- Se operações sem usar código de acesso estiver selecionado nas programações (54), pode apenas premir a tecla A para armar a secção A, a tecla B para armar ambas as secções (partições) A e B, ou a tecla ABC para armar todo o sistema.
- Quando o sistema está apenas armado parcialmente, EX apenas secção A é possível expandir a porção do sistema armado premindo a tecla correspondente B ou ABC. Todos os sensores configurados para temporizados ou próximo temporizado, proporcionam um tempo de saída. Com isto, não precisa de desarmar o sistema para depois voltar a armar na totalidade sempre que sair de casa. Pelo contrario pode armar total de imediato e o sistema permite a saída pelas zonas temporizadas, ou próximas temporizadas.

- Se operações sem usar um código de acesso estiver desactivado (54), então premindo as teclas A, B ou ABC terão sempre de ser procedidas de um código de acesso, ou usando um cartão.
- **Botão:**
  - premir  Armar total (A + B + C)
  - premir  Armar A
  - premir  Armar A+B

### Num sistema dividido (3.)

- Se operações sem cod. de acesso estiver escolhido (54), terá apenas de premir as teclas A ou B para armar a respectiva secção. Premindo a tecla ABC resulta no armar total.
- Se operações sem cod. de acesso estiver desactivado (54) e fizer o armar com um código ou cartão, então apenas a secção atribuída ao código ou cartão será armada (A, B ou ABC).
  - Se o código/cartão pertencer a todo o sistema (ABC), então será possível armar a secção A ou B premindo a tecla A ou B antes de introduzir o código/cartão
- Usando um código de acesso/cartão atribuído á secção C irá armar o sistema na totalidade (ABC). Pode também armar a secção A ou B em separado - premindo a tecla A ou B respectiva antes de introduzir o código, ou o cartão.
- Premindo botão  no comando, a secção atribuída a esse botão será armada. Quando ambas as secções A e B são armadas, a secção comum C é também automaticamente armada.

## 2. Durante o armar (o processo) ...

**O sistema vai informar-lo se algo estiver mal. Tenha atenção na altura que o arma, olhando para o display.**

Se o parâmetro (10) estiver activo, será mostrado “Triggered device” no display do teclado, o sistema informa que um sensor foi acionado (normalmente uma janela ou porta aberta). Premindo a tecla "?" ser-lhe-á apresentado qual o sensor em particular. “Se ouver mais sensores, pode aceder á sua informação premindo repetidamente a tecla “?”. Naturalmente nessas situações é recomendável verificar o que se passa e fechar as portas e janelas.

Se o parâmetro (50) estiver desactivado, então não será mostrado informação no teclado. Mesmo assim premindo a tecla "?" fará aparecer a lista de sensores acionados..

Se o parâmetro (11) estiver seleccionado) e “Triggered device“ aparecer no display , então depois de introduzir um código de acesso/cartão ou depois de premir as teclas A, B ou ABC para o armar rápido, ser-lhe-á proporcionado de fazer bypass (anular) temporariamente, as zonas problemáticas, Se deseja aceitar/confirmar a sugestão de as anular , prima a tecla "\*" . Se não houver confirmação o sistema não será armado. O sistema comporta-se do mesmo modo como quando anulamos as zonas no modo de manutenção.

Se o parâmetro (51) estiver desactivado, qualquer sensor activado será automaticamente anulado, não será preciso fazer a confirmação na tecla. Quando armar o sistema usando rádio comando, qualquer zona activa é automaticamente anulada independentemente do parâmetro (41).



**Se um detector tiver sido anulado, ele volta a proteger logo que seja activado (por. Ex, se uma porta for fechada).**

### 3. Depois que o sistema é armado



- O teclado dá beep´s e uma temporização de saída tem inicio. O teclado mostra “Exit delay”.
- O teclado indica quais as secções que estão armadas (A; B; C).
- Se a indicação acústica da temporização de saída estiver programada (56), a temporização de saída é dada por beeps regulares do teclado (os beeps tornam-se mais rápidos nos últimos 5 seg.
- Para um armar parcial, a temporização de saída pode não ser informada com beeps (57).
- Terá de deixar as áreas protegidas antes da temporização de saída terminar (20).
- Se um sensor programado com "final-door " tenha sido acionado durante a temporização de saída, então a temporização de saída é aumentada (volta ao inicio). Portanto pode armar e sair de casa sem pressas. Se um sensor final-door não for acionado , então o sistema executa uma temporização de saída normal.

## 4. Desarmar o sistema (disarming)



Depois de entrar numa secção armada, uma temporização de entrada tem início. Será indicada mostrando “Entrance delay” no teclado. O teclado também começa com beeps mais rápidos (se essa programação estiver activa (58) (o teclado sem fios apenas se tiver a ser alimentado externamente ou se o sensor de porta estiver ligado ao teclado ou quando abrir a sua tampa). Em alternativa a temporização de entrada pode ser dada por uma sirene interna.

- Durante a temporização de entrada (21) terá de desarmar o sistema digitando um código válido, ou passar o cartão, ou usando um comando.
- Se um sensor programado como FINAL-DOOR (12) estiver activo e tenha passado por ele, então a temporização de entrada será 6 vezes mais longa que se tivesse sido por um sensor normal. EX. se tiver entrado pela porta principal. Desta forma terá tempo mais que suficiente para desarmar o sistema (22). No entanto se outro sensor programado com temporização de entrada for acionado o tempo será encurtado para o normal..
- O sinal  a piscar no teclado e o display mostra qual o aparelho acionado, quer dizer que houve um alarme. Desarme o sistema e com calma verifique o que aconteceu. Tenha em atenção que pode estar alguém escondido no interior.. **Alarm memory** – A piscar -  
 Pode ser apagado premindo a tecla #

### Sistema. Não dividido (□1.)

- Digite o código ou passe o cartão).
- Use o comando: premir botão  (ou ) para desarmar todo o sistema.


### Um sistema com armar parcial (arming) (□2.)


- Digite o código ou apresente o cartão.
- Use o comando: premindo o botão  ou  para todo o sistema.

### Um sistema dividido (□3.)

- Digite um código (passe o cartão) ou use o botão correspondente do comando à secção.

## 5. Parar um alarme

Se houver um alarme no sistema pode ser parado digitando um código, cartão ou comando. Usando o botão. 

**Sinal de alarme – A piscar**  e a informação da razão do alarme – isto do ser terminado (depois de terminar o alarme) premindo a tecla # . O evento de memória da ultima ocorrência pode ser vista premindo \*4, Para rolar no texto prima a tecla 4.



Tenha em atenção que pode estar alguém escondido na periferia. Se tiver alguma dúvida, será então recomendável que verifique o perímetro usando um serviço de segurança de uma estação monitora.

## 6. Operando o sistema com um teclado de exterior

Se o sistema estiver equipado com um teclado de exterior JA-80H ou leitor de cartões JA-80N então o aparelho externo pode ser programado para funcionar como um teclado interior. O sistema será armado/desarmado depois de inserir o código/cartão.

O uso mais comum de um teclado externo será o de comandar a abertura de uma porta de entrada:

- Executando um armar/desarmar do sistema será apenas possível usando o teclado interior (ou comando remoto)



Digite um código válido de acesso ou cartão, no teclado externo para abrir a fexadura electrica da porta.

**Se o sistema for armado, e uma porta for aberta usando um teclado externo, uma temporização de entrada terá início. Durante o período desta temporização o sistema terá de ser desarmado usando um teclado interno ou um comando.**

## 7. Alarme de Pânico

Se estiver em perigo, pode acionar um alarme silencioso de pânico para chamar ajuda sem levantar suspeitas. Depois de acionar o alarme de pânico o sistema irá enviar uma chamada de voz, sms, ou um centro de monitorização, depende do que tenha instalado, e programações. Um sistema armado será desarmado.

## Um alarme de pânico pode ser acionado da seguinte maneira:

- **On the keypad** – enter \* 7 before entering an access code (before presenting a card). If the system has been in a set state, it will be unset = operation under duress.
- On the **key-fob** controller – press both  and  buttons simultaneously. If desired, the controller can be re-configured (by an installer) for Panic Mode, in which pressing any button will trigger the Panic alarm.
- By pressing a **large-sized panic button** (that can be installed on a wall, under a desk etc.).
- By a **panic code or card** on the keypad.

## 8. Controlando aparelhos ligados via teclado

O sistema permite-lhe controlar vários aparelhos da casa, e.x. aquecimento, ar condicionado,... (513) e (514). O controle pode ser feito pelo teclado, digitando o seguinte:

Aparelho X (□13.) Liga	* 81 (ou premindo ▲)
Desliga	* 80 (ou premindo ▼)
Aparelho Y(□14.) Liga	* 91
Desliga	* 90

As saídas podem ser usadas para abrir fechaduras - abrir uma porta com um pulso curto, neste caso, digite o seguinte:

Um impulso p/ operar (□13.) é obtido premindo \* 8 (ou premindo ▲)

Um impulso p/ operar (□14.) é obtido premindo \* 9

Em opção o sistema pode ser programado pela empresa de serviços de forma que as operações acima descritas requeiram um código de acesso (cartão).

## 9. Comando remoto por telefone ou internet

Se o sistema estiver equipado com um comunicador adequado, pode controla-lo remotamente por telefone móvel (directamente usando o seu teclado ou por sms) Pode também ser controlado por internet- depois de se registar no site GSMlink

## ***Configurações de usuário – códigos de acesso (cartões)***

A seguinte descrição é para um administrador de sistema, que tenha o código/cartão mestre com autorização para modificar configurações do sistema. Todas as programações podem ser inseridas pelo teclado ou usando o programa OLINK com um PC. Qualquer seqüência de comandos por terminar pode ser cancelada premindo a tecla "#". A seqüência de comandos é memorizada na memória da central apenas depois de ter sido completamente introduzida.

*Note: O sistema de alarme OASIS tem 3 modos: Modo de operação, modo de manutenção e modo de serviço. O modo de operação é para utilização no dia a dia pelos utilizadores registados, ex. armar/desarmar. Modo de manutenção é para o detentor do código/cartão mestre (administrador do sistema) que tem limitações nas programações do sistema, ex. mudar códigos/cartões, anular zonas, e é inacessível aos outros utilizadores. O modo de serviço é apenas para o instalador e é usado para programar e controlar todos os aspectos do sistema.*

### **10. Programar o código mestre (cartão)**

O código mestre é usado pelo proprietário da casa ou administrador (supervisor). O código de fábrica é 1234. Assim que esteja dada por completa a instalação, O administrador deve programar o seu novo código de 4 dígitos. Isto previne o acesso de outras pessoas ao sistema e configurações. A programação do código mestre só é possível estando sistema desarmado e não no modo de manutenção.

Para mudar um código existente, digite::

**\* 5   xxxx   yyyy   yyyy**

Onde

**xxxx** è o código existente

**yyyy** è o novo cod. mestre (O novo cod. Deve ser inserido 2 vezes para evitar erros). Combinação 0000 não pode ser usada. O cod. Mestre não pode ser apagado.

#### ***Exemploe:***

*Código Actual. 1234 muda para o 6723 digitando: \* 5 1234 6723 6723*

Se pretende usar um cartão de acesso em vez do código, pode digitar \* 5 xxxx e depois passar o cartão. Isto fará o cartão ficar autorizado para configurações do sistema..

**Se esquecer o cod. mestre (ou perder o cartão), um instalador pode fazer um RESET ao código para o código de fábrica 1234 ( isto precisa que seja desarmado o sistema). Todos os outros códigos/cartões pré programados com o sistema não serão afectados..**

## 11. Programar códigos de utilizador (cartões)

O sistema permite até 50 códigos/cartões de acesso diferentes para utilizadores. As suas modificações anular, será apenas possível pelo administrador que tenha o código/cartão mestre. a forma mais prática para editar vários códigos de utilizadores é usando o programa OLINK.

**Programação de códigos só é possível quando o sistema está desarmado e não no modo de manutenção.**

Na prática, é conveniente que cada utilizador tenha o seu próprio código programado. O sistema grava na sua memória o código que foi usado para que evento e quando. De fábrica todos os códigos de usuário não existem. Para atribuir códigos de utilizador digite o seguinte::

**\* 6    xxxx   nn   yyyy**

Onde

**xxxx** è o cod. mestre

**nn** É a posição na memória onde fica o cod usuário de 01 a 50

**yyyy** É o novo código. Digitando 0000 o cod. Na posição nn será apagado.

### **Exemplo:**

*Se cod. Mestre for 1234 e utilizador nº 3 se quer novo cod. 5277, digite:*

**\* 6 1234 03 5277**

*Em alternativa preparar cartão para utilizador nº3 digite:*

**\* 6 1234 03 passe o cartão nº 3**

### *Notas:*

- Ambos, código e um cartão podem ser atribuídos a qualquer posição.
- Se pretende atribuir um código/cartão na posição NN introduza o código e depois na mesma posição o cartão ( ou vice versa).
- Se o sistema está programado a requerer a verificação por cartão pelo código (55), o utilizador que tenha o código e cartão, usa sempre ambos (independente da ordem). Se o utilizador tiver apenas um código ou cartão então a verificação não o contempla.
- Se o administrador guardar os códigos na tabela deste livro será necessário que o mantenha bem escondido num local seguro. Será melhor guardar no programa OLINK, visto estar protegido por uma password.
- O instalador programa as reações do sistema aos em relação aos código, e atribuição dos códigos às várias secções (A,B,C,). Um código não pode ser atribuído a 2 posições diferentes. O reposicionamento de um código pode ser feito apagando-o (ou cartão) e depois voltar a programar noutra posição. Por razões de segurança não use códigos que sejam facilmente descobertos como por ex. 4 números iguais, datas de nascimentos, etc.
- No modo de manutenção, o administrador pode verificar quais as posições na memória de (01 a 50) que estão ocupadas por um código/cartão, ver .1.
- Para apagar um código sem saber a sua posição NN, use a sequência; \*6 + cod. mestre/cartão + 00 + código
- Para apagar todos os códigos/cartões use: \*6+cod. mestre + 00 0000. O código mestre não será afectado.

## **12. Programações com comando remoto**

Programar ou adicionar outro comando ao sistema pode ser feito pelo instalador que poderá bloquear ou substituir um comando perdido. Uma programação imediata pode ser feita pelo detentor do cod. mestre ver. 16

## *configuração de utilizador modo de manutenção*

A descrição seguinte é dirigida ao administrador do sistema, que sabe o código mestre do sistema e possui o cartão mestre e que pode modificar configurações do sistema.

Todas as programações podem ser feitas usando o teclado, Qualquer seqüência de comandos não finalizada pode ser anulada usando a tecla "#". Uma seqüência só é memorizada na memória do sistema de alarme quando terminada na totalidade.

### **13. Entrar no modo de manutenção**

Podemos entrar no modo de manutenção quando o sistema está desarmado digitando as teclas *\*0 cod. mestre/cartão*. O modo será mostrado no display.

#### **No modo de manutenção permite o seguinte:**

- Ajustar o relógio do sistema.
- Calendário do armar/desarmar automático.
- Programar números de telefones para eventos.
- testar sensores sem que estes acionem a sirene, ou anular sensores
- Ver que posição de código/cartão está ocupada
- 

Saia do modo de manutenção premindo a tecla # .

### **14. Teste ao sistema**

O administrador deverá testar mensalmente o sistema. Para testes o sistema deverá estar no modo de operação e desarmado (também pode estar no modo de manutenção) Quando no modo de operação, o sistema indica os sensores acionados mas sem alarme na sirene desde que esteja desarmado.

Recomendamos que acione os sensores (as zonas) um por um e verifique que é indicado no display do teclado o acionamento - mostrando o tipo de sinal e a sua fonte. Comandos remotos ou botões de pânico podem ser testados da mesma maneira.

**Note: Alguns detectores (por exemplo o JA-80P det. mov. s/fios) está munido por um sistema de poupar pilhas, que previne a repetição de emitir sinal RF em períodos curtos. Neste caso um tempo programado terá de passar até que se tenha um alarme desse sensor, até 5 minutos.).**

Estando o modo de manutenção e se não estiver a mexer nos sensores s/fios, feche as tampas para que não gaste as pilhas..

Se algo não estiver devidamente a funcionar, chame o instalador.

No modo de manutenção é possível substituir as pilhas gastas dos sensores s/fios. Mas é altamente recomendável que peça ao instalador para as substituir. O mau manuseamento pode resultar na avaria do sensor e perda da garantia.

**Recomendações:**

**O sistema deverá anualmente ser inspecionado por um profissional que deverá verificar o estado das baterias e testes de funcionalidade.**

## **15. Ver as posições ocupadas por códigos/cartões de usuários**

Quando no modo de manutenção o sistema pode mostrar as posições ocupadas de 01 a 50 dos códigos/cartões dos usuários..

### **Para mostrar as posições:**

- Press key **5** (the display indicates “Codes 01: Code” – or the name of the code holder).
- Usando tecla das setas **▲** e **▼** todas as posições de (01 a 50) ~~podem~~ **ser vistas**. O indicador **A** mostra se um código está programado ou não, e o indicador **B** mostra se um cartão está programado ou não. (Quer dizer se ambos estiverem acessos então a posição está ocupada por um cartão e um código.)
- Para sair deste modo digite a tecla **#** .





### Notas:

- Programar códigos só é possível quando o sistema está desarmado e no modo de operação. Quando no modo de manutenção, programar códigos está desabilitado.
- A forma mais prática de administrar códigos é usando um PC com o programa OLONK\_ escolha o menu "CODES".

## 16. Bypassing (Anular)

Na prática pode precisar de armar o sistema excluindo determinadas zonas (problemáticas). Esta exclusão é chamada de bypass (anular)..

### Fazer um bypass:

1. Prima a tecla 1 para aparecer o menu de anular, estando no modo de manutenção.
2. usando  e  teclas, pode ir Rolando nas posições dos sensores Escolha o que pretende anular e depois:
  - a. Prima 2 para **bypass no próximo ciclo de armar/desarmar** (o indicador  começa a piscar),
  - b. Prima 3 para **anular a origem permanentemente** (o indicador  Fica acesso continuamente).
  - c. Premindo várias vezes nas teclas (2 or 3) comuta entre o ligar desligar.
  - d. Premindo 4 fará cancelar o bypass de qualquer sensor.
3. Todos os bypasss pretendidos podem ser programados repetindo o pass
4. 2.  
Prima a tecla # para sair do menu do bypass.

### Notes:

- Se um sistema com sensores anulados for armado então um texto com essa informação é mostrada no teclado.
- Qualquer sensor programado para se anular uma vez num ciclo de armar/desarmar, será automaticamente cancelado depois de se desarmar o sistema.
- As configurações de bypass existentes podem ser verificadas ou modificadas no menu de bypass.
- Se o instalador entrar no modo de serviço todos os bypasses serão cancelados. Em alternativa, pode cancelar todos os bypasses usando a tecla 4 no menu de bypass.

## 17. Ajustar o relógio do sistema

O sistema tem um relógio que é usado para se adicionar nas reportagens dos eventos da memória do sistema. O relógio deve ser ajustado durante a fase da instalação. No entanto o administrador pode reajustar o relógio. Isto pode ser usado para o horário de verão, quando a mudança automática fica desabilitada nas programações (5 A) Para ajustar o relógio digite:

**4 hh mm DD MM YY**

onde: **hh** horas  
**mm** minutos  
**DD** dia  
**MM** mês  
**YY** ano

### **Exemplo:**

às 21:30 de Março 29, 2007 digite: 4 21 30 29 03 07

Se horário de verão estiver activado nas programações (5 A), o relógio interno da central será automaticamente ajustado com + 1 hora em 31 de Março á meia noite. O ajuste será removido depois em 31 de Outubro á meia noite, para voltar ao horário de Inverno.

## 18. Calendário do armar/desarmar automático

Isto pode ser usado para programar um evento de uma seqüência automática diária de armar/desarmar.

Até 10 eventos diários podem ser programados. Os eventos acontecem todos os dias da semana.

Para programar um calendário automático digite: 64 n a hh mm

Onde: **n** Posição do evento de 0 a 9  
**a** É o tipo de evento de 0 a 6 (veja a tabela)  
**hh** horas (tempo do evento)  
**mm** minutos (tempo do evento)

<b>a</b>	<b>(□ 1.) sistema n dividido</b>	<b>(□ 2.) sistema dividido em parte</b>	<b>(□ 3.) sistema dividido</b>
0	Sem eventos	Sem eventos	Sem eventos
1	Arma todos	Arma todos	Arma todos
2	Desarma todos	Desarma todos	Desarma todos

3	Arma todos	Arma t A	Arma A
4	Arma todos	Arma AB	Arma B
5	Desarma todos II	Desarma todos	Desarma A
6	Desarma todos	Desarma todos	Desarma B

**Exemplo:**

Para programar (armar)as secções AB de um sistema particular dividido ás 22:45

Todos os dias, digite:

**64 0 4 22 45**

Para cancelar o evento digite: **64 0 0**

**Notas:**

- Se o alarme estiver no estado pretendido de armar/desarmar antes do tempo do evento agendado, o evento não irá mudar o armar/desarmar.
- Se qualquer evento automático for escolhido , ele será executado todos os dias á hora programada com todas as suas conseqüências. Quer dizer que o sistema será armado mesmo com pessoas no interior.
- Para cancelar um evento agendado digite: 64 n 0
- De fábrica, todos os eventos estão desactivados.

## 19. Programar números de telefone para mensagens SMS

Esta programação é normalmente feita pelo instalador. A programação dos números de telefone pode também ser feita pelo administrador do sistema estando no modo de manutenção, se activado (5 B). Siga o manual fornecido com o comunicador.

**Notas :** .....

.....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....



### Tabela de códigos de utilizadores

Posi tion	ABC	Code	Card	Pessoa	Posit ion	ABC	Code	Card	Pessoa
1.					26.				
2.					27.				
3.					28.				
4.					29.				
5.					30.				
6.					31.				
7.					32.				
8.					33.				
9.					34.				
10.					35.				
11.					36.				
12.					37.				
13.					38.				
14.					39.				
15.					40.				
16.					41.				
17.					42.				
18.					43.				
19.					44.				
20.					45.				
21.					46.				
22.					47.				
23.					48.				
24.					49.				
25.					50.				

#### ***Dicas para preencher a tabela:***

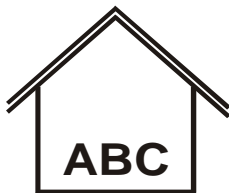
- Use the ABC column for marking the sections accessible in a split system
- Use the Code column to indicate that a position is occupied by a code
- Use the Card column to indicate that a position is occupied by a card
- Use a coluna ABC para marcar as secções acessíveis num sistema dividido.  
Use a coluna dos códigos para indicar qual a posição que o código ocupa.
- Use a coluna do cartão para indicar qual a posição que o cartão ocupa.  
Use a coluna da pessoa para escrever o nome da pessoa autorizada a usar esse código  
Use a coluna 41-50 para cod./cartões em que as suas operações não são reportadas por mensagens

### Tabela das configurações

No.	<input type="checkbox"/>	<b>OASIS Configuração da central</b>
<input type="checkbox"/> 1.	<input type="checkbox"/>	Sistema não dividido (apenas ABC)
<input type="checkbox"/> 2.	<input type="checkbox"/>	Um sistema armado parcial (a armar) (A ou AB ou ABC)
<input type="checkbox"/> 3.	<input type="checkbox"/>	Um sistema dividido (A ou B ou ABC)
<input type="checkbox"/> 4.	<input type="checkbox"/>	Armar sem um código de acesso activo
<input type="checkbox"/> 5.	<input type="checkbox"/>	Acesso por código e cartão (ambos têm de ser usados)
<input type="checkbox"/> 6.	<input type="checkbox"/>	Beeps na temporização de saída
<input type="checkbox"/> 7.	<input type="checkbox"/>	Beeps na temporização de saída quando armado parcialmente
<input type="checkbox"/> 8.	<input type="checkbox"/>	Beeps na temporização de entrada
<input type="checkbox"/> 9.	<input type="checkbox"/>	Mostrar permanentemente o estado do alarme num sistema armado
<input type="checkbox"/> 10.	<input type="checkbox"/>	Indicação de sensor acionado
<input type="checkbox"/> 11.	<input type="checkbox"/>	bypass automáticos de sensores acionados
<input type="checkbox"/> 12.	<input type="checkbox"/>	Final-door (temporização de entrada/saída expandida)
<input type="checkbox"/> 13.	<input type="checkbox"/>	aparelho X:
<input type="checkbox"/> 14.	<input type="checkbox"/>	Aparelho Y:
<input type="checkbox"/> 15.	<input type="checkbox"/>	Desarmar com o código de serviço permitido
<input type="checkbox"/> 20.	sec	Tempo da temporização de saída
<input type="checkbox"/> 21.	sec	Temporização de entrada para acesso principal
<input type="checkbox"/> 22.	sec	Temporização de entrada para o acesso “final-door”
<input type="checkbox"/> A.	<input type="checkbox"/>	Horário automático de Verão
<input type="checkbox"/> B.	<input type="checkbox"/>	Programar números de telefone no modo de manutenção
<input type="checkbox"/> C.	<input type="checkbox"/>	O tipo de comunicador instalado no sistema

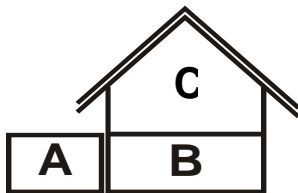
**Notes:**

- The table should be filled in by a service technician according to the system configuration
- Ticking (checking) the field in the second column indicates that the corresponding function is enabled



1. Não dividido

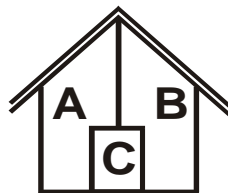
Permite apenas armar o sistema na



2.

**Armar parcial**

Armar A ou AB ou sistema total



3.

**Sistema dividido**

Arma A ou B. Secção C é automaticamente armada

### Tabela das posições dos aparelhos

Posição	ABC	Tipo	Local / Utilizador	Posição	ABC	Tipo	Local / Utilizador
1.				26.			
2.				27.			
3.				28.			
4.				29.			
5.				30.			
6.				31.			
7.				32.			
8.				33.			
9.				34.			
10.				35.			
11.				36.			
12.				37.			
13.				38.			
14.				39.			
15.				40.			
16.				41.			
17.				42.			
18.				43.			
19.				44.			
20.				45.			
21.				46.			
22.				47.			
23.				48.			
24.				49.			
25.				50.			

#### ***Dicas para preencher a tabela:***

- A tabela deve ser preenchida pelo instalador de acordo com o programado.  
Use a coluna ABC para indicar a que secção o sensor pertence.
- Use a coluna TIPO para descrever o sensor.
- Use a coluna local/utilizador para indicar onde o sensor está fixado, ou escrever o nome do utilizador a quem foi dado um comando.
- A tabela também pode ser imprimida usando o programa OLINK
-