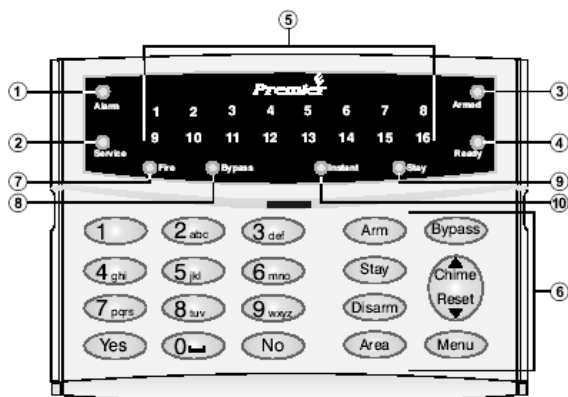


Premier 816

Instruções de Utilização Avançadas

A seguir é apresentado a descrição e significado das luzes do teclado:



1 – ALARM: Sempre que o sistema tenha gerado um alarme o Led vermelho “ALARM” aparece aceso, o sistema não pode ser armado sem que o alarme tenha sido reconhecido.

2 – SERVIÇO (Serviço): O Led amarelo “SERVICE” pisca sempre que o sistema tenha detectado uma falha no sistema e passa a aceso quando a falha é reconhecida, apaga-se quando todas as falhas tiverem desaparecido.

3 – ARMED (Armado): O Led vermelho “ARMED” indica o estado do sistema / partição.

Led Aceso sempre que o sistema / partição assignada ao teclado esteja armada.

Led Apagado sempre que o sistema / partição esteja desarmado.

Led a Piscar :

Piscar Lento: Tempo de saída a decorrer. Sistema / partição armado em modo parcial (STAY).

Piscar Rápido: Sistema / partição ligado em modo instantâneo.

4 – READY (Pronto): O Led verde “READY” está aceso sempre que o sistema / partição apresente todas as zonas seguras (fechadas) e pronto para ser armado. Se está apagado uma ou mais zonas do sistema / partição estão abertas, verifique as zonas que são apresentadas no teclado. Se está a piscar então uma ou mais zonas foram omitidas ou o sistema / partição está a ser ligado forçado com zonas abertas.

5 – ZONAS : Os Leds de Zona indicam o estado de cada uma das zonas do sistema / partição. Quando uma zona está aberta o Led correspondente ilumina-se. Quando a zona está fechada o Led correspondente está apagado. O teclado pode ser programado para deixar de mostrar o estado das zonas após um certo período de tempo, se for o caso será necessário premir qualquer tecla para ver o estado do sistema / partição (zonas).

6 – TECLAS DE FUNÇÕES : “Ver tabela de funções das teclas”.

7 – FIRE (Fogo): Se o Led “FIRE” está aceso sem nenhuma indicação nas zonas, então o alarme de incêndio ocorreu num dos detectores de incêndio a 2 fios, se acende acompanhado com o Led da zona, então o alarme de incêndio ocorreu no detector de incêndio correspondente a essa zona.

8 – BYPASS (Omitir): Se o Led “BYPASS” está aceso então uma ou mais zonas foram omitidas manualmente. (Ver “Omissão Manual de Zonas” – Pag.)

9 – STAY (Parcial): Se o Led “STAY” está aceso então o sistema / partição está armado em modo parcial. O Led “ARMED” pisca devagar.

10 – INSTANT (Instantâneo): Se o Led “INSTANT” está aceso então o sistema / partição está armado em modo parcial com todas as zonas temporizadas a funcionarem como instantâneas. O Led “ARMED” pisca rapidamente.

Tabela de Funções das Teclas

Tecla	Função
Bypass	É usada para omitir zonas manualmente ou em grupo (Pag.)
Menu	É usada para aceder a funções avançadas e programação
Arm	É usada para armar total do sistema / partição
Stay	É usada para armar parcialmente o sistema / partição
Disarm	É usada quando se desarma o sistema / partição
Area	É usada normalmente para armar / desarmar uma partição em particular. Quando a tecla é premida sozinha o teclado mostra o estado de armado das partições. Também pode ser usado para mudar o teclado para outra partição.
Chime	É usada para ligar / desligar chime (Pag.)
Reset	É usada para repor o sistema após alarme ou falhas de serviço (Pag.)
Yes	É usada para armar o sistema e para seleccionar opções de menu
No	É usada quando se desarma o sistema / partição

⚠ *Nota:* Quando um teclado está a ser usado, os outros teclados ficam bloqueados e assim permanecem até 4 Seg. após a ultima tecla premida, excepto para as funções de emergência.

Teclas de Emergência: As teclas de emergência podem ser individualmente programadas pelo técnico para poderem ser usadas ou não. Em caso de emergência, o sistema pode providências até três alarmes de emergência distintos, premindo e mantendo premidas por 3 Seg. a combinação específica de 2 teclas.

Alarme de Emergência	Premir as teclas
Fogo	① & ③
Policia	④ & ⑥
Médico	⑦ & ⑨

NOTAS

MANUTENÇÃO

Em funcionamento normal o seu sistema de alarme necessita de um mínimo de manutenção. No entanto os seguintes itens devem ser observados:

1. Não limpar a central de alarme, teclados ou detectores com detergentes ou solventes de qualquer tipo. Um pano ligeiramente húmido é mais que suficiente para limpar a sujidade acumulada.
2. O teste que o sistema efectua periodicamente á bateria de apoio serve para determinar o estado da mesma, no entanto é recomendado que seja substituída a cada 2 anos.
3. Efectuar um teste periódico ao sistema.

Descrição das zonas e Áreas correspondentes

Zona	Descrição	Partição
01		
02		
03		
04		
05		
06		
07		
08		
09		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		

Registo de utilizadores do sistema

Util	Nome	Partição	Armar	Desarmar	Omitir
01					
02					
03					
04					
05					
06					
07					
08					
09					
10					
11					
12					
13					
14					
15					

OPERAÇÕES DO SISTEMA DE ALARME

Antes de tentar operar com o sistema de alarme assegure-se que está familiarizado com os métodos de armar / desarmar cobertos nesta secção.

Se cometer um erro ao introduzir o código de acesso, simplesmente introduza o código correcto.

Verificando se o sistema está pronto para armar

Para ajudar a prevenir falhas durante a operação de armar cada teclado tem um Led verde “**READY**” que tem o seguinte significado:

Aceso – Quando o sistema tem todas as zonas fechadas e está pronto para armar.

A Piscar – Quando o sistema está a omitir zonas que tenham sido omitidas manualmente ou porque está a ligar forçado com zonas em aberto (verifique zonas).

Apagado – Quando uma ou mais zonas estão abertas, feche ou omita as zonas.

Ligação Total

Este modo é usado quando as instalações são abandonadas, ficando assim activas todas as zonas assignadas ao sistema / partição.

(O Led “**READY**” deve estar aceso para ligar total do sistema)

- **CÓDIGO + YES / ARM**
- O Led “**ARMED**” pisca e o sinal sonoro de saída é iniciado, abandone as instalações pelo trajecto normal, o sinal sonoro pára quando o tempo de saída é esgotado.

Ligação Parcial

Este modo é normalmente usado quando as instalações continuam parcialmente ocupadas, quando armado deste modo algumas zonas interiores ficam desactivadas para que possa permanecer nas instalações.

Antes de ligar parcialmente verifique o seguinte:

- Feche ou omita qualquer zona das que vão ser ligadas que esteja aberta.
- Verifique se nenhuma zona está a ser omitida sem intenção.

- **CÓDIGO + STAY**
- O sistema / partição arma-se imediatamente e o Led “**ARMED**” fica a piscar, acende o Led “**STAY**”

Cancelar o Processo de Armar

Para cancelar o processo de armar durante o tempo de saída fazer:

- **CÓDIGO + NO / DISARM**
- O processo de armar é cancelado e o sistema é desarmado.

Desarmar durante a temporização de entrada

Para desarmar o sistema durante a temporização de entrada proceda da seguinte forma:

- Entre nas instalações pelo trajecto normal (é iniciada a temporização)
- Dirija-se a um dos teclados
- Premir **CÓDIGO**
- O sinal sonoro de entrada pára e o Led “**ARMED**” apaga-se, o sistema está agora desarmado.

Desarmar quando a temporização de entrada não é iniciada

Para desarmar o sistema sem que a temporização de entrada seja iniciada fazer:

- **CÓDIGO + NO / DISARM**

Desarmar durante ou após um alarme

Para desarmar o sistema durante ou após um alarme fazer:

- **CÓDIGO**
- O sistema é desarmado e o teclado mostra a(s) zona(s) que deram origem ao alarme. O alarme necessita ser reconhecido para poder armar novamente. (Pag.)

Ligação parcial automática

Se o técnico instalador activou esta função, então o sistema passa automaticamente para modo parcial sempre que ligar em modo total e a porta de entrada/saída não for aberta durante a temporização de saída.

- **CÓDIGO + YES / ARM**
- O Led “ARMED” pisca e o sinal sonoro de saída é iniciado.
- Não saia das instalações após o tempo de saída se ter esgotado o sistema passa a parcial.

Alterando de temporizado para instantâneo na ligação parcial

Quando o sistema está ligado em modo parcial, as zonas temporizadas (Porta de entrada, etc...) normalmente iniciam a temporização de entrada quando são abertas, contudo é possível alterar o modo temporizado destas zonas para instantâneo provocando alarmes imediatamente assim que são abertas, para tal fazer:

- Assegure-se que o sistema está ligado em modo parcial
- Premir e manter premida a tecla **STAY** até ouvir sinal de confirmação
- O Led “ARMED” pisca rapidamente, acende-se o Led “INSTANT”

Alterando de instantâneo para temporizado na ligação parcial

- Assegure-se que o sistema está ligado em modo parcial Instantâneo
- Premir e manter premida a tecla **STAY** até ouvir sinal de confirmação
- O Led “ARMED” pisca devagar, apaga-se o Led “INSTANT”

ARMAR / DESARMAR PARTIÇÕES

Esta secção cobre as operações de armar e desarmar partições. A fim de poder usar estes procedimentos, os seguintes requisitos devem estar programados no sistema:

- O sistema deve estar dividido em mais do que uma partição.
- O seu código de acesso deve estar assignado a mais que uma partição.
- O teclado que está a usar para operar o sistema deve estar assignado a mais que uma partição ou o seu código Ter acesso global.

Ligação total de partição

Para ligar na totalidade uma ou mais partições fazer:

- **CÓDIGO + AREA** (O Led “READY” pisca rapidamente, premir 1 – 4 para seleccionar / deseleccionar partições Ex: premir 2 para seleccionar a partição 2).
- Premir **YES / ARM** (O Led “ARMED” pisca e o sinal sonoro de saída é iniciado).
- Abandone a área que está a ser armada, quando o sinal sonoro parar a partição estará armada.

Ligação parcial de partição

Para ligar parcialmente uma ou mais partições fazer:

- **CÓDIGO + AREA** (O Led “READY” pisca rapidamente, premir 1 – 4 para seleccionar / deseleccionar partições Ex: premir 2 para seleccionar a partição 2).
- Premir **STAY** (O Led “ARMED” pisca, as partições são armadas imediatamente).

Desarmar Partição

Para desarmar a partição seleccionada fazer:

- **CÓDIGO + AREA** (O Led "READY" pisca rapidamente, premir 1 – 4 para seleccionar / deseleccionar partições Ex: premir 2 para seleccionar a partição 2).
- Premir **NO / DISARM** (As partições seleccionadas são desarmadas).

Mudar para outra partição

Normalmente o teclado que está a usar está assignado a uma partição em particular e por consequência as zonas e o estado de armado dizem respeito a essa partição, contudo é possível temporariamente alterar o teclado de modo a dar informação sobre outra partição por si seleccionada. Enquanto estiver neste modo pode usar o seu código para armar / desarmar a partição seleccionada (desde que o código tenha acesso a essa partição).

Para que esta função possa ser usada é necessário que o sistema esteja configurado da seguinte forma:

- Activada as partições cruzadas.
- O código de utilizador esteja assignado a múltiplas partições.
- O código de utilizador deve estar programado para acesso a partição local (Pag.).
- O teclado deve estar assignado só a uma partição.

Para mudar para outra partição fazer:

- Premir **AREA**
- Premir 1-4 para seleccionar a partição (Ex: premir 2 para seleccionar a partição 2)
- O teclado agora mostra informação da partição seleccionada

Nota: Após mudar o teclado para outra partição, este só se mantém por 10 Seg. após a ultima tecla premida, contudo se um código de acesso foi introduzido enquanto o teclado estava neste modo, o teclado mantém-se na partição seleccionada por 1 minuto.

OMISSÃO DE ZONAS

Omitir uma zona impede que essa mesma zona possa gerar alarmes.

Omissão manual de zonas

Para omitir uma zona manualmente fazer:

- **CÓDIGO + BYPASS** (O Led "READY" pisca rapidamente. Digitar o Nº da zona (2 dígitos) Ex: 02 para seleccionar a zona 2 ...

- Premir **YES / ARM** (para ligar tudo excepto as zonas seleccionadas)
- Premir **STAY** (Para ligar parcial omitindo também as zonas seleccionadas.
- Premir **MENU** para voltar ao estado normal de desligado.

Omissão de grupo de zonas

A omissão de grupo permite omitir um grupo de zonas predefinidas. O sistema pode ter até 4 grupos distintos predefinidos.

Para omitir um grupo de zonas fazer:

- **CÓDIGO + (1 - 4) + BYPASS** (O teclado mostra as zonas que vão ser omitidas. Se necessário poderão ser removidas ou acrescentadas zonas ao grupo de omissão, para tal digitar os Nºs das zonas Ex: 05 para seleccionar a zona 5)

- Premir **YES / ARM** (para ligar tudo excepto as zonas seleccionadas)
- Premir **STAY** (Para ligar parcial omitindo também as zonas seleccionadas.
- Premir **MENU** para voltar ao estado normal de desligado.

Omissão rápida de grupo de zonas

A omissão rápida de grupo permite armar total ou parcial o sistema omitindo um grupo de zonas predefinido, para tal fazer:

- Premir **(1 – 4) + YES / ARM** (O Led “*ARMED*” e “*READY*” piscam e o sinal sonoro de saída começa, no final o sistema estará ligado com as zonas assignadas ao grupo escolhido desactivadas).

Ou

- Premir **(1 – 4) + STAY** O Led “*ARMED*” e “*READY*” piscam e o sistema arma-se imediatamente em modo parcial com as zonas assignadas ao grupo escolhido também desactivadas).

☞ **Nota:** Esta opção tem que ser activada pelo técnico instalador antes de poder ser usada.

MENU DE FUNÇÕES DE UTILIZADOR

Esta secção cobre as funções mais avançada que os utilizadores seleccionados podem efectuar com o sistema de alarme.

Apagar memórias de alarme e falhas de serviço

Esta função é usada para apagar memórias de alarme, falhas de serviço e também para repor os detectores de incêndio, para tal fazer:

- **CÓDIGO + MENU + 0** ou **CÓDIGO + RESET**

(O teclado dá um som de confirmação, repondo os detectores de incêndio e tentando apagar as memórias de alarme e falhas de serviço).

Visualização da ultima ocorrência de alarme

O sistema tem uma memória que guarda as zonas que deram origem á ultima situação de alarme, para ver a ultima memória fazer:

- **CÓDIGO + MENU + 1** (O teclado mostra a(s) zona(s) que causaram a ultima situação de alarme.
- Premir **MENU** (Para volta ao modo normal de desligado).

FALHAS DE SERVIÇO

A resposta a uma falha de serviço é programada pelo técnico instalador, mas é normalmente limitada ao sinal sonoro no teclado. Para silenciar a indicação sonora de falha premir código.

O Led “*SERVICE*” a piscar indica uma nova condição de falha. O sistema não pode ser armado enquanto existir uma falha nova. O Led “*SERVICE*” continuará a piscar até que essa falha seja reconhecida, após o que passa a aceso e o sistema pode voltar a ser armado. O Led “*SERVICE*” permanece aceso até que todas as falhas tenham desaparecido.

Falhas de 220V e linha telefónica podem ter um atraso programado. O Led “*SERVICE*” acende imediatamente após a falha mas não dá sinal sonoro a não ser que o tempo de atraso programado tenha sido ultrapassado sem que a situação de falha tenha sido restabelecida.

Visualizar e reconhecer uma nova falha de serviço

Para reconhecer uma nova falha fazer:

- **CÓDIGO + MENU + 2** (O teclado mostra as falhas que estão a ser detectadas no momento)
- **MENU** ou **RESET** (Para reconhecer a falha e voltar ao modo normal)

Tabela de Falhas (“SERVICE”)	
LED	CONDIÇÃO DA FALHA
1	Falha 220V (Corrente Eléctrica)
2	Falha da Linha Telefónica
3	Alarme nos detectores de fumo a 2 fios
4	<u>ANTI SABOTAGEM E ENTRADA AUXILIAR</u> (Premir 4 para ver o tipo de falha – Led’s 1-3 acendem:) 1 – Anti Sabotagem da tampa da central 2 – Anti Sabotagem Auxiliar 3 – Pânico Auxiliar
5	Hora ou data perdidos
6	<u>ANTI SABOTAGEM DE ZONA</u> (Premir 6 para ver a zona em questão)
7	<u>ANTI SABOTAGEM DE TECLADO</u> (Premir 7 para ver o teclado em questão)
8	<u>FALHA NO EQUIPAMENTO</u> (Premir 8 para ver o tipo de falha) 1 – Falha na Saída 1 2 – Falha na Saída 2 3 – Falha na saída de Sirene 4 – Falha no sensor dos detectores de fumo a 2 fios 5 – Fusível Auxiliar Queimado 6 – Falha de Bateria 7 – Temporizador de Serviço / Falha no Teste de Zona (Soak) 8 – Falha na Comunicação

Ligar e desligar Chime (Avisador de presença)

Quando uma zona está com esta função activada, o teclado gera um sinal sonoro sempre que a zona é aberta. Para ligar / desligar esta função fazer:

CÓDIGO + CHIME

Alterar código de utilizador

Todos os utilizadores devem poder alterar o seu código de acesso. Para alterar o código de acesso fazer:

- **CÓDIGO + MENU + 5**
- Introduzir **NOVO CÓDIGO** (Se o código tiver menos de 6 dígitos premir **YES**)
- Repetir o **NOVO CÓDIGO** (O teclado dá um sinal sonoro de aceitação, caso oiça um sinal sonoro de erro, recomeçar do início)

MENUS DE PROGRAMAÇÃO DO SISTEMA

Só o código Master (Principal) e de utilizadores com nível de acesso relevante podem aceder aos menus de programação do sistema. Estes menus permitem ao utilizador acesso às funções mais avançadas do sistema.

Os seguintes menus estão disponíveis:

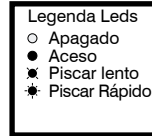
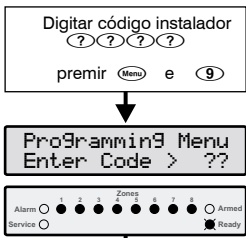
Menu	Função	Pag.
PROGRAMAÇÃO DE UTILIZADORES		
80	Programar código de utilizador	
81	Opções1 de utilizador	
82	Opções2 de utilizador	
83	Opções3 de utilizador	
84	Reservado	
TESTES E UTILIDADES DO SISTEMA		
90	Teste de detectores	
91	Teste de Speakers e Saídas	
92	Efectuar chamada de teste	
93	Reservado	
94	Iniciar chamada de retorno (Reservado)	
95	Programar Hora	
96	Programar Data	
97	Programar Texto (Só para teclados LCD)	
98	Imprimir os últimos 100 eventos	

- **MENUS 80 – 83** – O acesso é restrito aos códigos com a função programação de códigos de utilizador activada (Utilizadores Master).
- **Menus 90 – 96** – O acesso é restrito aos códigos com a função programação de utilizador activada.
- Para abortar a programação em qualquer altura e preservar os dados originais premir **MENU**. O sistema sai de programação automaticamente se nenhuma tecla for premida durante 60 Seg.

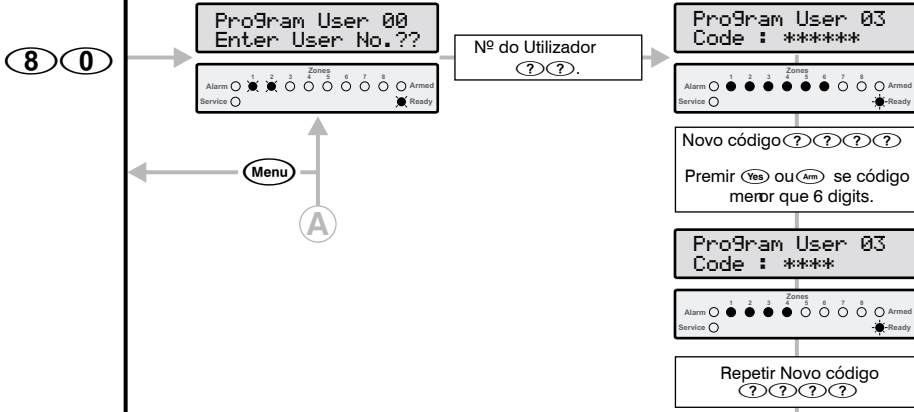
Para aceder ao menu de programação de utilizadores fazer:

- **CÓDIGO + MENU + 9** (Acendem todos os leds de zona e o led “Ready” pisca)
- Introduzir o **Nº do Menu** a aceder (2 dígitos)
- Ao terminar a programação dentro daquele menu o sistema volta ao menu de programação principal (todos os leds de zona acesos), caso contrário premir **MENU**,

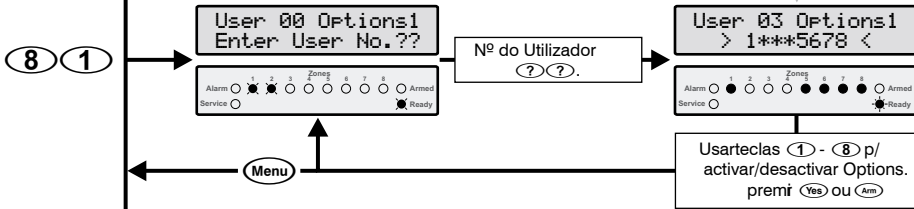
PROGRAMAR CÓDIGOS DE UTILIZADOR



Programar Utilizador



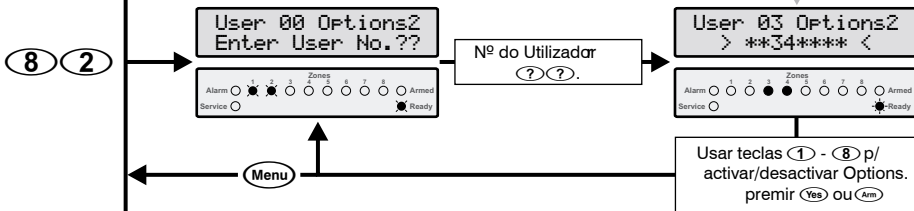
Opções 1



Opções 1

- ① Activado para Partição 1
- ② Activado para Partição 2
- ③ Activado para Partição 3 Premier 816
- ④ Activado para Partição 4 Premier 816
- ⑤ Permite armar
- ⑥ Permite omitir
- ⑦ Permite Desarmar
- ⑧ Permite funções de utilizador

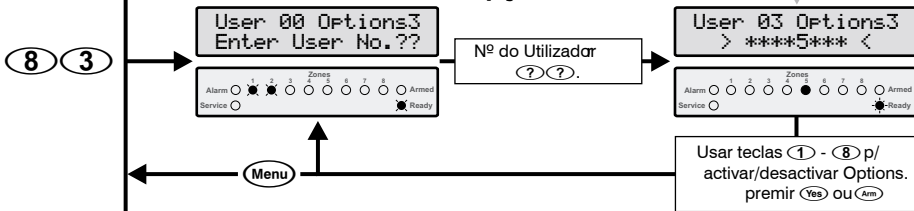
Opções 2



Opções 2

- ① Código de utilização única
- ② Código controlado pelo temporizador 1
- ③ Transmite desligado
- ④ Transmite ligado
- ⑤ código de coacção
- ⑥ Activa saída de trinco eléctrico
- ⑦ Permite silenciar Fogo/PA global

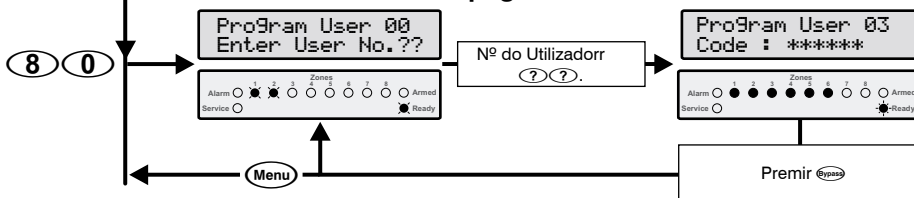
Opções 3



Opções 3

- ① Permite programar código de instalador
- ② Permite trancar NVM
- ③ Permite programação técnica
- ④ Permite enviar teste de comunicação
- ⑤ Permite reconhecer alarmes / falhas
- ⑥ Permite programação de utilizador
- ⑦ Permite programar códigos
- ⑧ Só tem acesso à partição local

Apagar Utilizador



Programar Utilizador

A opção de programar utilizador permite assignar novos utilizadores ao sistema, cada utilizador é assignado com os seguintes atributos:

- **Código de acesso** – este é um código único de 4, 5, ou 6 dígitos que é assignado ao utilizador. O sistema permite a mistura de códigos de acesso de diferentes comprimentos. O código de acesso deverá ser introduzido no teclado antes do utilizador poder operar com o sistema.
- | | | | |
|---|--|---|-------------------------------------|
| { | <ul style="list-style-type: none">• Opções1 de utilizador• Opções2 de utilizador• Opções3 de utilizador | } | (Ver descrição respectiva a seguir) |
|---|--|---|-------------------------------------|

80 – Código de Utilizador

81 - Opções1 de utilizador – As seguintes opções estão disponíveis:

1. **Activado para a partição 1**
Aceso – o utilizador tem acesso á partição 1.
Apagado - O utilizador não tem acesso á partição 1.
2. **Activado para a partição 2**
Aceso – o utilizador tem acesso á partição 2.
Apagado - O utilizador não tem acesso á partição 2.
3. **Activado para a partição 3**
Aceso – o utilizador tem acesso á partição 3.
Apagado - O utilizador não tem acesso á partição 3.
4. **Activado para a partição 4**
Aceso – o utilizador tem acesso á partição 4.
Apagado - O utilizador não tem acesso á partição 4.
5. **Permite Armar**
Aceso – O utilizador pode armar as partições a que tem acesso.
Apagado - O utilizador não pode armar as partições.
6. **Permite Omissão**
Aceso – O utilizador pode omitir zonas nas partições a que tem acesso.
Apagado - O utilizador não pode omitir zonas.
7. **Permite Desarmar**
Aceso – O utilizador pode desarmar as partições a que tem acesso.
Apagado - O utilizador não pode desarmar as partições.
8. **Permite Funções de utilizador**
Aceso – O utilizador tem acesso ás seguintes funções:
 - Apagar memórias de alarme/ Falhas de serviço e fazer Reset aos detectores de incêndio.
 - Visualização da ultima ocorrência do alarme.
 - Visualizar falhas de serviço.
 - Ligar/Desligar Chime (Avisador de Presença).
 - Alterar o próprio código.**Apagado** - O utilizador não tem acesso ás funções anteriores.

82 – Opções2 de utilizador – As seguintes opções estão disponíveis:

- 1. Activar como código de utilização única**
Aceso – O código de acesso só pode ser usado uma única vez para desarmar e armar o sistema, após o código Ter sido usado para armar o sistema é automaticamente eliminado.
Apagado - O código de acesso tem um comportamento normal.
- 2. Código controlado pelo temporizador 1**
Aceso – Enquanto o temporizador 1 estiver activo o código de acesso é rejeitado pelo sistema. Quando o temporizador 1 passa a desactivado o código é aceite como um utilizador normal.
Apagado - O código de acesso é aceite em qualquer altura.
- 3. Activa relatório ao desarmar**
Aceso – Se o sistema estiver programado para enviar relatório de ligado/desligado então sempre que este utilizador desarmar será enviado o relatório.
Apagado - O sistema não transmite a indicação de desarmar deste utilizador.
- 4. Activa relatório ao armar**
Aceso – Se o sistema estiver programado para enviar relatório de ligado/desligado então sempre que este utilizador armar será enviado o relatório.
Apagado - O sistema não transmite a indicação de armar deste utilizador.
- 5. Activa código de utilizador como código de coacção**
Aceso – O sistema envia uma condição de coacção sempre que este código é usado.
Apagado - O código tem um comportamento normal.
- 6. Activa saída de trinco eléctrico**
Aceso – A saída de trinco eléctrico é activada durante 2 Seg. sempre que este código for usado.
Apagado - A saída de trinco eléctrico não é activada.
- 7. Permite Silenciar Fogo/Emergência Global**
Aceso – Tanto as entradas de detectores de incêndio a 2 fios como de emergência auxiliar são tratadas como zonas globais, isto é são assignadas a todas as partições. Quando ocorre um alarme em qualquer uma destas entradas, o utilizador pode silenciar o alarme a partir de qualquer partição, mas só pode apagar as memórias e fazer Reset aos detectores a partir da partição á qual tem acesso.
Apagado - Quando um alarme ocorre em alguma destas entradas, o utilizador só pode silenciar o alarme e apagar as memórias a partir da partição a que tem acesso.

83 – Opções3 de utilizador – As seguintes opções estão disponíveis:

- 1. Reservado ao instalador**
Não mexer
- 2. Reservado ao instalador**
Não mexer
- 3. Reservado ao instalador**
Não mexer
- 4. Permite efectuar comunicação de teste**
Aceso – O código de acesso pode forçar o sistema a efectuar uma comunicação de teste.
Apagado - O código de acesso não pode efectuar comunicação de teste.

5. Permite reconhecer memórias de alarme e falhas de serviço

Aceso – O código de acesso pode reconhecer e apagar memórias de alarme e falhas de serviço.

Apagado - O código de acesso não pode fazer reconhecimento às falhas nem memórias de alarme.

6. Permite Programação de utilizador

Aceso – O código de acesso pode aceder aos menus (90-96) “*Programação de utilizador*”.

Apagado - O código de acesso não pode aceder a estes menus.

7. Permite Programação de códigos de utilizador

Aceso – O código de acesso pode aceder aos menus (80-83).

Apagado - O código de acesso não pode aceder a estes menus.

8. Acesso á partição local somente

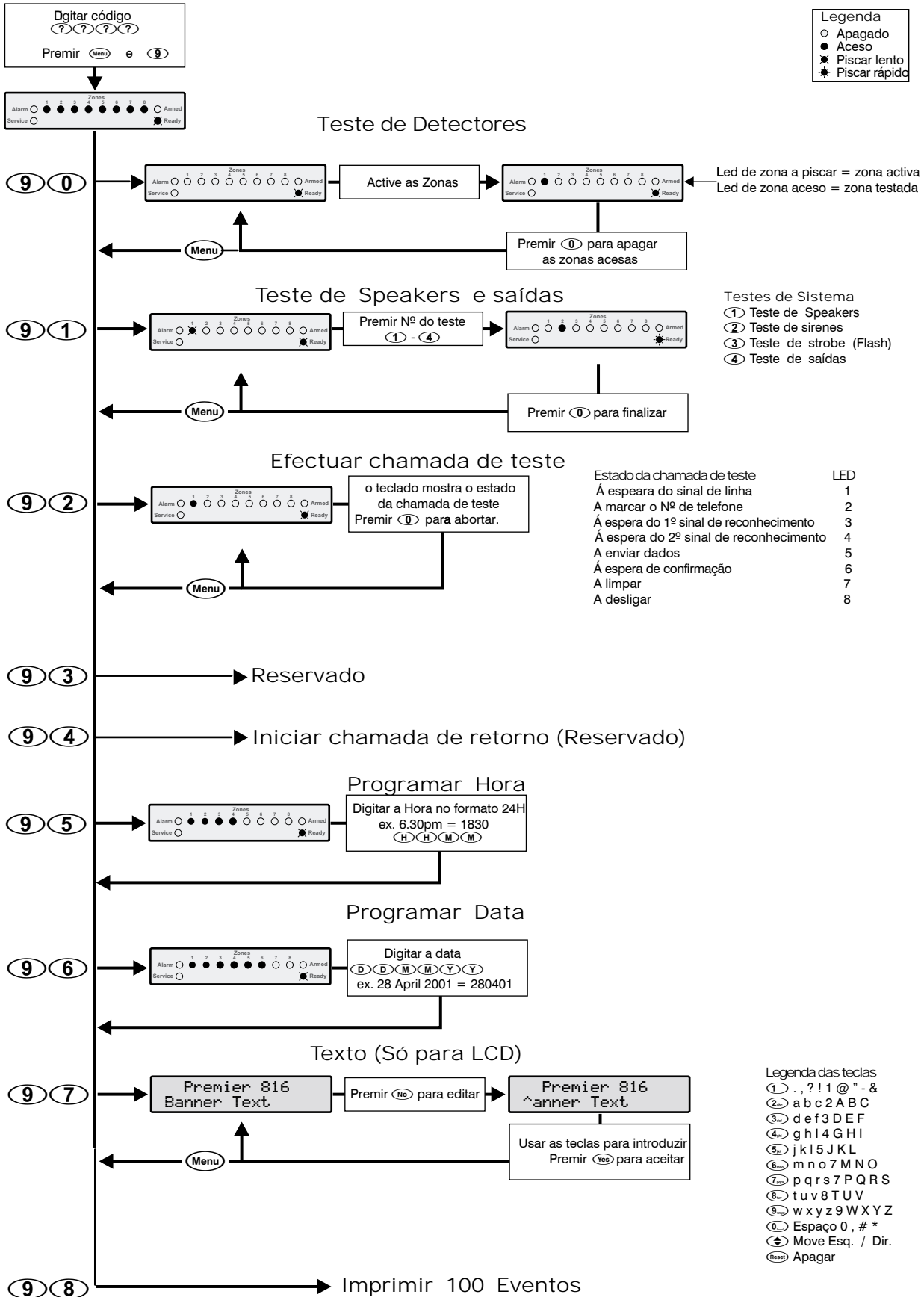
Aceso – O código de acesso só pode ser usado para ligar e desligar uma determinada partição no teclado assignado a essa partição.

Apagado - O código de acesso pode ligar e desligar uma determinada partição a partir de qualquer um dos teclados.

Para aceder ao menu testes e utilidades do sistema fazer:

- **CÓDIGO + MENU + 9** (Acendem todos os leds de zona e o led “Ready” pisca)
- Introduzir o **Nº do Menu** a aceder (2 dígitos)
- Ao terminar a programação dentro daquele menu o sistema volta ao menu de programação principal (todos os leds de zona acesos), caso contrário premir **MENU**,

TESTES E UTILIDADES



90 – Teste de Detectores

Este teste permite fazer o teste periódico ao bom funcionamento dos detectores.

91 – Teste de sirenes e saídas

Este menu permite efectuar os seguintes testes:

1 – Teste de Speackers.

2 – Teste de Sirenes.

3 – Teste de Strobe (Flash).

4 – Teste de saídas do sistema.

⚠ *Nota:* Quando efectuar o teste de saídas do sistema, só serão activadas as saídas em que o instalador deu permissão.

92 – Efectuar chamada de teste

Este menu permite forçar o sistema a efectuar uma chamada de teste para a central receptora.

⚠ *Nota:* Só efectuar este teste a pedido do operador da central receptora.

93 – Reservado ao instalador

94 – Iniciar Chamada de retorno

Reservado ao instalador.

⚠ *Nota:* Só efectuar a pedido do operador da central receptora.

95 – Acertar a Hora

O sistema tem um relógio interno que é usado para catalogar os eventos este menu permite acertar a hora do sistema.

96 – Acertar a Data

O sistema tem um relógio interno que é usado para catalogar os eventos este menu permite acertar a data do sistema.

97 – Texto (Só para teclados LCD)

98 – Imprimir os últimos 100 Eventos

Se o sistema tiver uma impressora ligada este menu permite enviar os últimos 100 registos para a impressora.